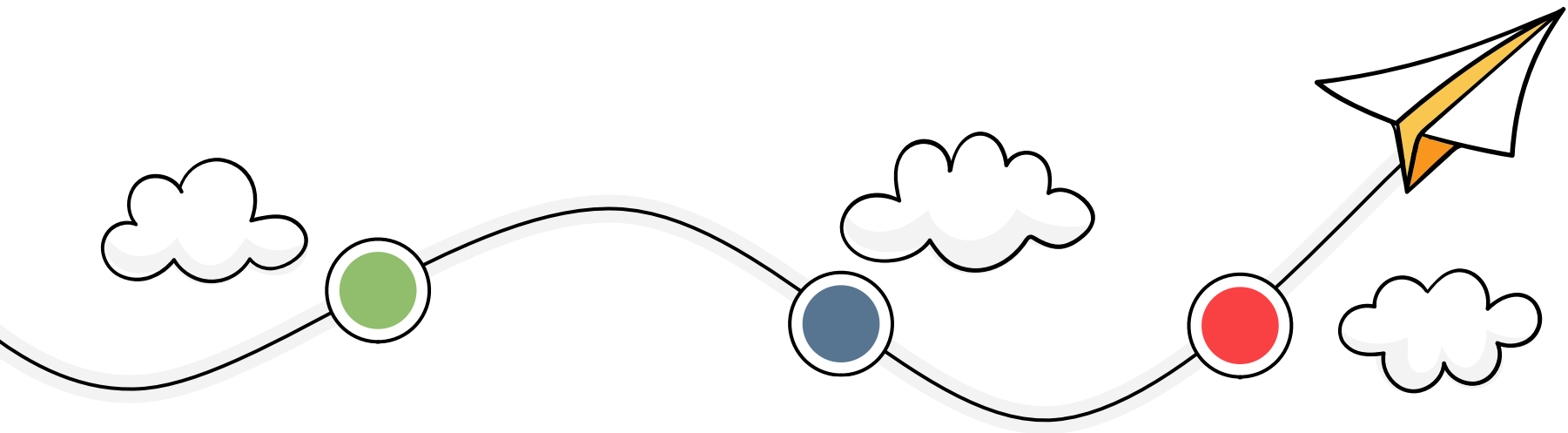


Inclusão digital e aplicações pedagógicas: contribuições para melhoria da qualidade da educação básica



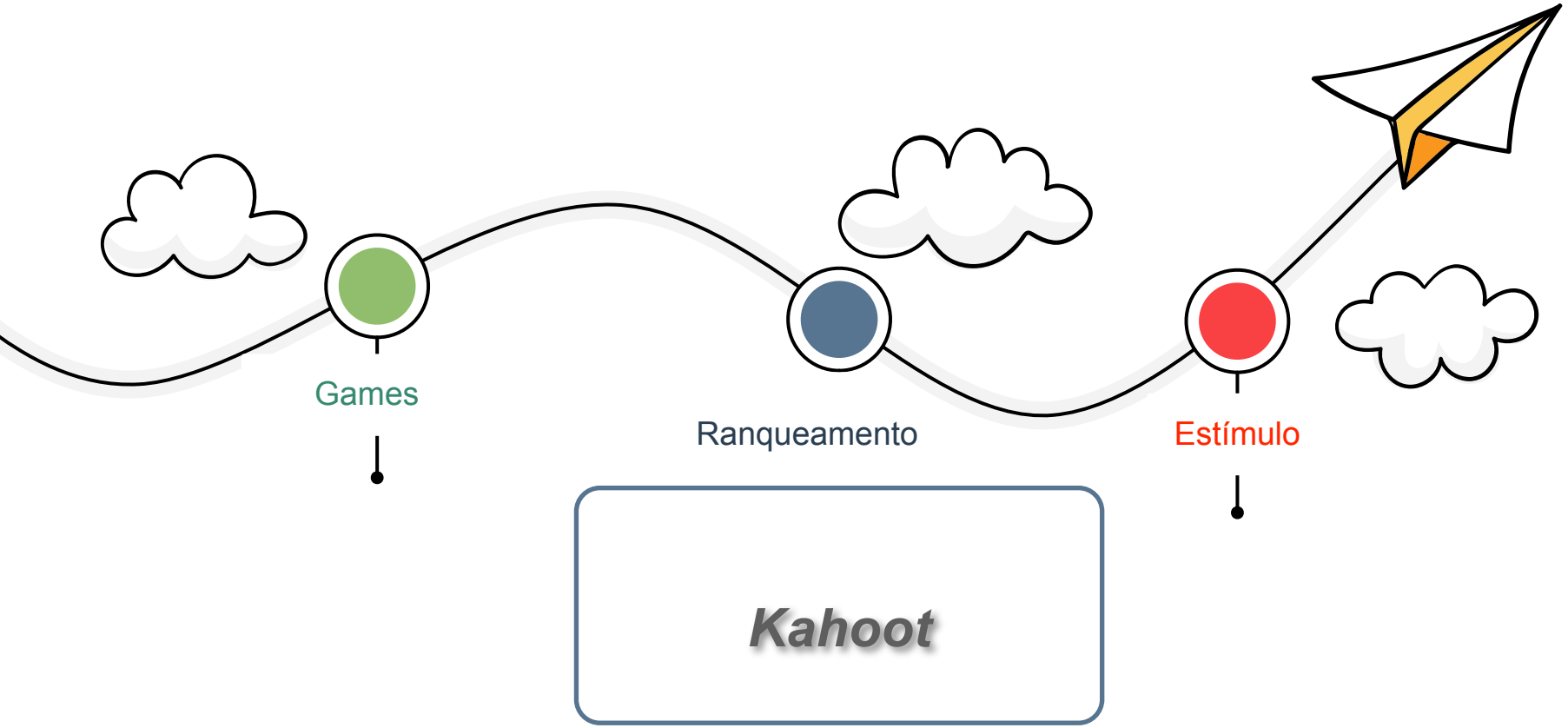
EIXO 3
Uso de Tecnologias
Digitais de
Informação e
Comunicação



Kahoot



Ana Paula de F. C. Vanzela



Games

Ranqueamento

Estímulo

Kahoot

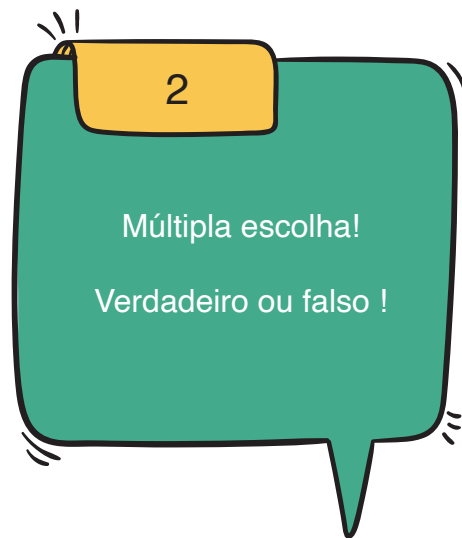
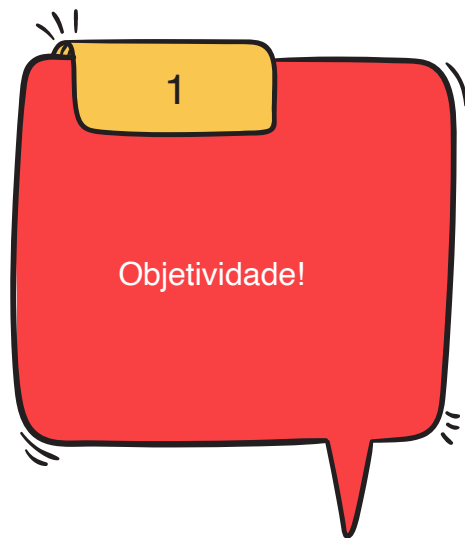


Roteiro

1. Conhecer a plataforma Kahoot e criar questionários
2. Verificar os relatórios e avaliar o desempenho dos estudantes



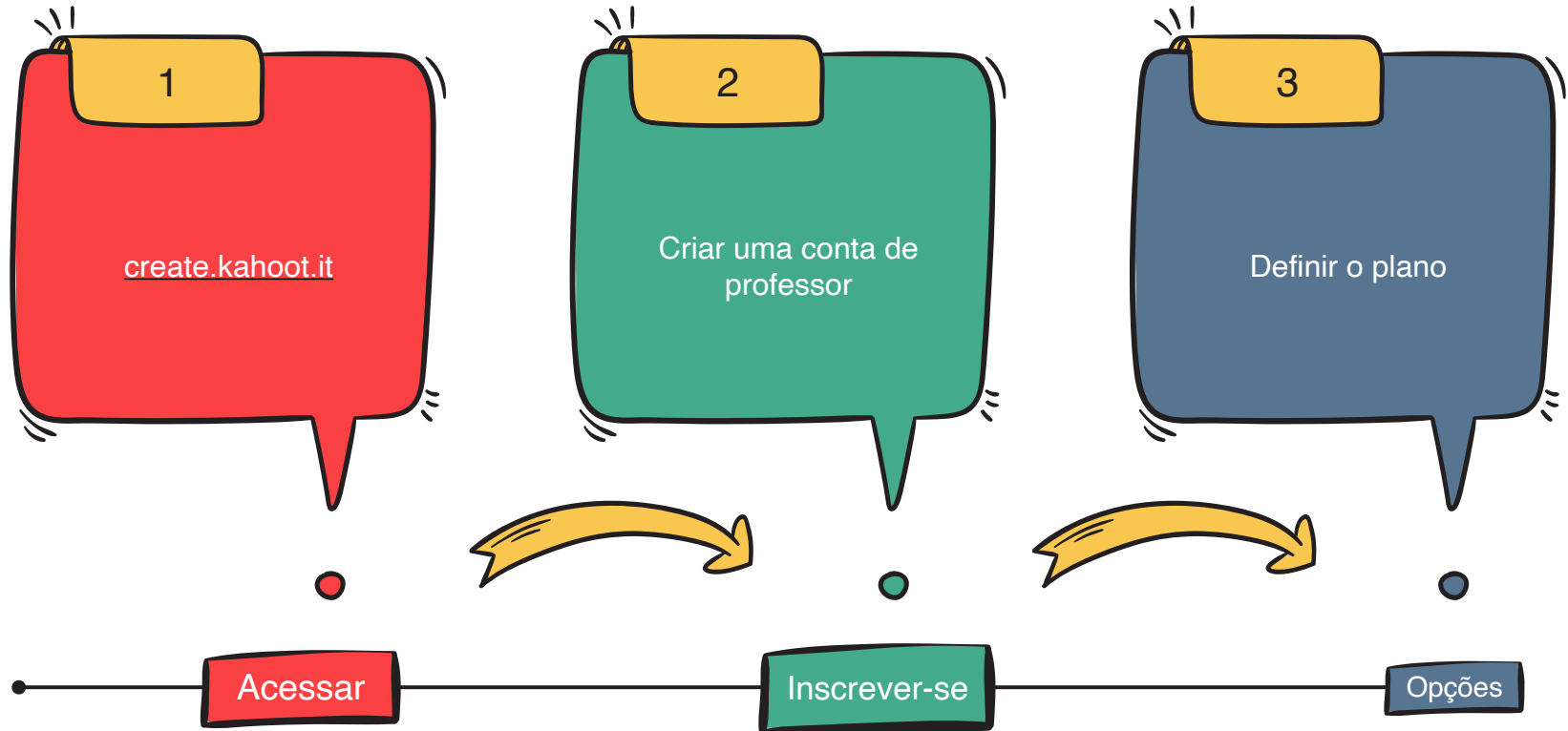
Pontos importantes...





Desenvolvendo games online

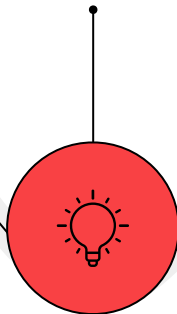
Por onde começar?



Criar um game

Criar

Título e descrição



Inserir
questões

Definir o tipo de
questão
Definir o tempo de
resposta
Pontuação

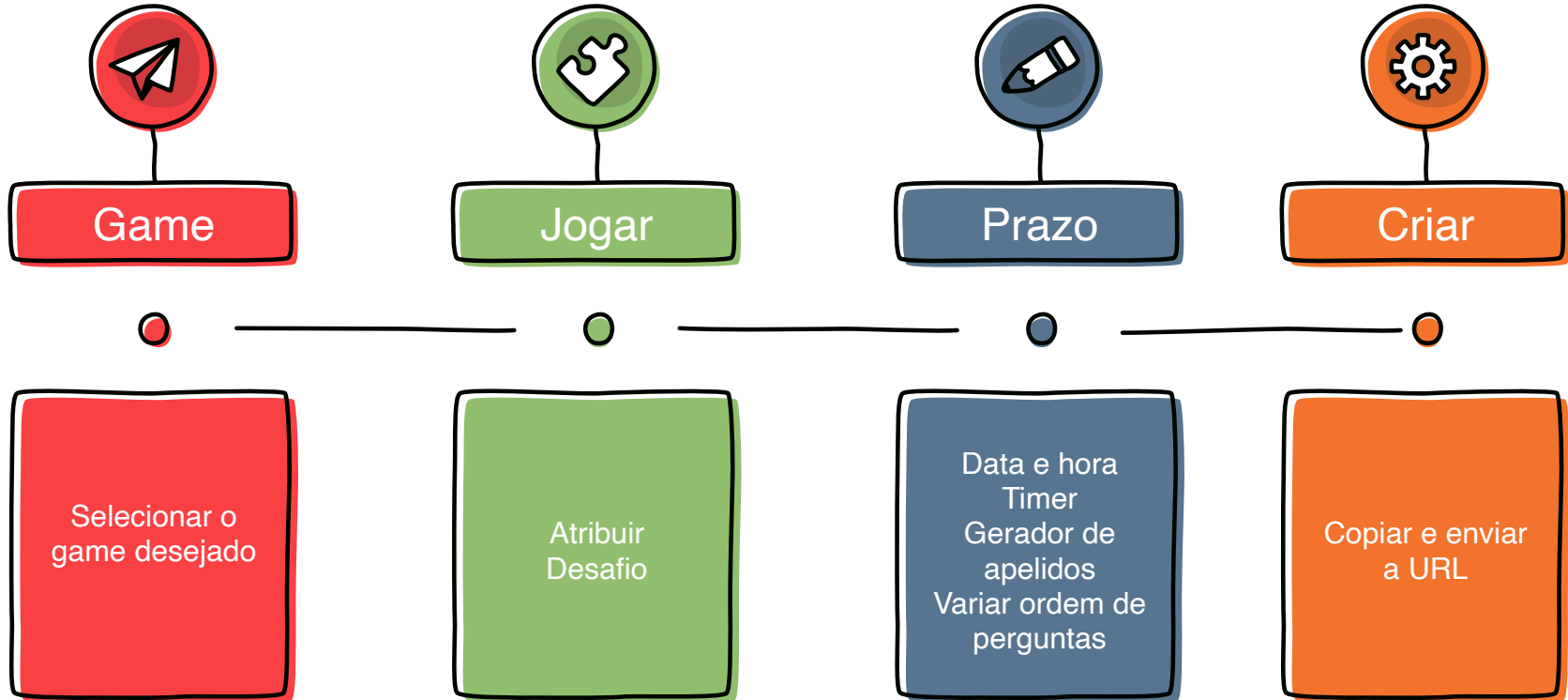


Ilustrar

Adicionar imagens



Atribuir um desafio!





Conferindo o desempenho
Direcionando a revisão...

Formulário avaliativo





Obrigada!

Créditos

